

# Règlement Challenge Armoricain 2018

Volley



*Ce document présente le règlement du Volley pour l'édition 2018 du Challenge Armoricain Supélec.*

*Merci à tous les participants de le lire intégralement.*

Responsables Volley

Simon Herbecq / 06 05 03 06 15, Mélina Benahmed / 06 04 09 68 45

Mails : [Simon.Herbecq@supelec.fr](mailto:Simon.Herbecq@supelec.fr) , [Melina.Benahmed@supelec.fr](mailto:Melina.Benahmed@supelec.fr)

# SOMMAIRE

- 1 Composition d'une équipe
- 2 Le format
- 3 Organisation du tournoi
- 4 Rappel de quelques règles
- 5 Temps morts
- 6 Les règles spécifiques au CAS
- 7 Remarques pratiques

Les organisateurs du tournoi se réservent la possibilité de modifier le déroulement des matches si le temps vient à manquer ou pour toute autre raison logistique. Accueil : Tous les participants doivent impérativement se présenter à l'accueil du CAS avant 8h le samedi pour récupérer leurs « packs accueil ».

## 1. Composition d'une équipe

Mixte ou non, chaque équipe devra présenter 9 joueurs (joueuses) au maximum au début d'un match : 6 joueurs (joueuses) dans l'aire de jeu, 3 joueurs (joueuses) au plus pour des remplacements ou des substitutions.

## 2. Le format

### Phases de poule

- Les poules seront composées de 3 ou 4 équipes, variant suivant le nombre d'équipes engagées.
- Le format des matches de poules est le suivant :
  - o Poule de 4 : Matches de 2 sets de 15 points secs.
  - o Poule de 3 : Matches de 2 sets de 20 points secs.
- Les matchs sont précédés d'un échauffement de cinq minutes.

## Phases finales

- Il s'agira d'un tableau à élimination directe.
  - o La première équipe de chaque poule et la meilleure deuxième équipe au classement général sont qualifiées pour les 1/4. Des matchs de barrage seront éventuellement nécessaires entre les "moins bons" deuxièmes pour déterminer le meilleur (match à 10 points gagnant).
- Les formats des matches de phase finale sont les suivants :
  - o 1/4 : 2 sets gagnant de 15 points (avec 2 points d'écart)
  - o 1/2 : 2 sets gagnants de 20 points (avec 2 points d'écart)
  - o Finale : 3 sets gagnants de 25 points (avec 2 points d'écart)

## 3. Organisation du tournoi

Début des échauffements à 8h, les premiers matchs commencent à 9h. Les matchs de poule et les phases finales jusqu'à la demi-finale se dérouleront dans le gymnase de l'INSA, où 3 terrains sont à disposition. La finale aura lieu à 15h au gymnase de Supélec.

Les ballons pour les matches sont fournis par le Bureau Des Sports. En revanche, les ballons pour l'entraînement ne sont pas fournis. Chaque équipe doit donc apporter ses propres ballons pour les échauffements et/ou entraînements.

Merci de vous tenir au courant du programme des matches et de vous tenir à proximité du terrain sur lequel vous jouerez 3 minutes avant la fin du match précédent. Tout retard jugé abusif par l'arbitre de la rencontre ou les organisateurs sera sanctionné d'une défaite par forfait.

## 4. Rappel de quelques règles

- Si le ballon touche le plafond ou les paniers de basket, le point est perdu. Si le ballon touche les cordes du panier de basket, le point est à remettre.
- Il est interdit de contrer un service avec les mains au-dessus du filet, d'enjamber la ligne au sol en dessous du filet et que pour tout ballon touchant une mire le point est perdu.
- Après le coup de sifflet de l'arbitre, le serveur a 8 secondes pour engager le point à son premier lancer de balle et il ne peut pas laisser tomber le ballon au sol.
- Les joueurs arrières ne peuvent pas contrer ni attaquer la balle dans la zone avant (filet-ligne des 3 mètres) si la balle est au-dessus du filet.
- Si l'espace pour servir est restreint, un pied sur la ligne de fond sera toléré

## 5. Temps morts

Pour chaque match, un temps mort de 60 secondes est autorisé par équipe. Il n'y a pas de temps mort entre les sets lors des phases finales.

## 6. Les règlements spécifiques au CAS

### **Règle 1 : Condition de participation au tournoi**

Pour pouvoir participer au tournoi, chaque équipe devra être inscrite sur la plate-forme d'inscription du CAS 2018 et avoir reçu confirmation de la validation de celle-ci. Cette confirmation aura valeur d'inscription définitive. Toute inscription définitive annulée ne pourra pas faire l'objet de remboursement, excepté en cas de blessures de membres de l'équipe et sous réserve de présentation de certificats médicaux.

### **Règle 2 : Accès au gymnase**

L'accès au gymnase sera formellement interdit à toute personne ne possédant pas une paire de chaussures de sport propres (ceci afin de préserver l'état et la propreté du gymnase).

### **Règle 3 : Respect de l'esprit sportif du tournoi**

Afin de respecter l'esprit sportif du tournoi, les organisateurs se réservent le droit d'exclure à tout moment toute équipe ayant fait preuve d'irrespect envers l'arbitre, les organisateurs ou les membres d'une autre équipe.

### **Règle 4 : Rôle du capitaine**

Nous rappelons que lors des matches, seul le capitaine est habilité à s'adresser à l'arbitre.

## Règle 5 : Composition des équipes

Par soucis d'équité et de respect du bon esprit du tournoi, les équipes devront respecter les règles suivantes :

- Les équipes engagées en début de tournoi sont non-modifiables.
- Une équipe ne pourra en aucun cas intégrer des joueurs (joueuses) venant d'une autre équipe ou extérieurs au tournoi.
- Au début de chaque match, chaque équipe devra présenter 9 joueurs maximum, qui participeront seuls aux matchs.
- Les joueurs devront avoir leur carte d'étudiant à portée de main.

Chaque joueur engagé dans l'équipe d'une école/université doit être scolarisé dans l'établissement en question. Les organisateurs se réservent le droit de contrôler les cartes d'étudiant et d'exclure toute équipe tentant d'intégrer des joueurs qui ne lui appartiennent pas.

## Règle 6 : Ponctualité

Si une équipe n'est pas sur le terrain où elle est appelée dans les cinq minutes qui suivent la fin du match précédent, elle est déclarée forfait.

## Règle 7 : Attribution des points

Au sein de chaque poule, les équipes arrivées 1ère et 2ème accèdent aux 1/8 de finale. À l'issue des matchs de poules, si des équipes sont ex-aequo, le classement se fera de la manière suivante:

- Nombre de points gagnés
- Différence points marqués - points encaissés (goal average)
- Plus grand nombre de points marqués
- Confrontation directe
- Set de 5 points

## Règle 8 : Engagements

Pour décider de l'équipe qui engagera et de celle qui choisira son terrain nous appliquerons la règle suivante : En présence de l'arbitre les capitaines des deux équipes se livreront à une mort subite de shi fu mi. L'ouverture française est de rigueur entre personnes distinguées (pour les novices l'ouverture Française consiste à ouvrir sur un ciseau). Les plus confirmées pourront ouvrir sur une Rémoise (qui consiste à ouvrir sur trois ciseaux d'affilée). Le(a) capitaine gagnant(e) pourra alors choisir soit le terrain soit l'engagement.

## 7. Remarques pratiques

- Le matériel d'échauffement ne sera pas fourni par le BDS de Supélec (chaque équipe apportera ses ballons d'échauffement).
- Pour plus d'informations n'hésitez pas à vous adresser à l'équipe organisatrice.

**Vous serez informés de toute modification de ce règlement.**