

# Règlement Challenge Armoricain 2018

Football Masculin



Ce document présente le règlement du **Football Masculin** pour l'édition 2018 du Challenge Armoricain Supélec.

Merci à tous les participants de le lire intégralement.

Responsable Football Masculin

Matthieu Oules / 06 25 43 71 85

Mail : [Matthieu.Oules@supelec.fr](mailto:Matthieu.Oules@supelec.fr)

# SOMMAIRE

- 1 Présentation
- 2 Phase de poule
- 3 Phase finale
- 4 Consigne aux joueurs
- 5 Les règles spécifiques au CAS
- 6 Remarques pratiques

*Les organisateurs du tournoi se réservent la possibilité de modifier le déroulement des matches si le temps vient à manquer ou pour toute autre raison logistique.*

*Accueil : Toutes les équipes doivent impérativement se présenter à l'accueil du CAS avant 8h le samedi pour récupérer leurs « packs accueil ». Afin de pouvoir participer au tournoi, il faut donc envoyer au moins un responsable par équipe à l'accueil (gymnase de Supélec) avant samedi 8h !*

## 1. Présentation

Chaque équipe se compose de 5 à 8 joueurs (matches à 5 contre 5). Les matches se dérouleront sur un terrain d'UrbanSoccer. Nous en avons 5 à disposition. La phase de poule et les phases finales jusqu'à la demi-finale se dérouleront jusqu'à 14h à l'UrbanSoccer de Cap Malo. La finale aura lieu à 17h au gymnase de Supélec.

Les ballons pour les matches sont fournis par le Bureau Des Sports. En revanche, les ballons pour l'entraînement ne sont pas fournis. Chaque équipe doit donc apporter ses propres ballons pour les échauffements et/ou entraînements.

Les matches se dérouleront sur 10 minutes (2 mi-temps de 5 minutes). Merci de vous tenir au courant du programme des matches et de vous tenir à proximité du terrain sur lequel vous jouerez 3 minutes avant la fin du match précédent. Tout retard jugé abusif par l'arbitre de la rencontre ou les organisateurs sera sanctionné d'une défaite par forfait (5-0).

## 2. Phase de poule

Pour les poules, l'attribution des points sera la suivante :

- 3 points pour une victoire
- 1 point pour un match nul
- 0 point pour une défaite

En cas d'égalité de points les équipes seront départagées selon les critères suivants (et dans cet ordre) :

- Meilleure différence de but générale
- Meilleure attaque
- Séance de tirs au but

## 3. Phase finale

En cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire, les équipes joueront une séance de 3 tirs au but, qui se poursuivra en mort subite en cas d'égalité après les trois premiers tirs au but.

## 4. Consignes aux joueurs

Les organisateurs se réservent le droit d'expulser des joueurs d'un match ou du tournoi en cas de comportement antisportif. Sur un carton jaune, le joueur sera expulsé deux minutes et sur un carton rouge jusqu'à la fin du match.

En cas d'expulsion d'un match, libre aux organisateurs de décider si oui ou non le joueur est autorisé à jouer le match suivant. Les tacles ne sont pas autorisés, ceci dans le but de préserver l'intégrité physique des joueurs, et le bon esprit du tournoi. Des changements pourront être effectués lors du match. Il n'y a pas de restrictions particulières. Sur une passe en retrait au pied, le gardien ne peut pas prendre le ballon à la main. S'il le fait, cela se traduira par un pénalty.

## 5. Les règles spécifiques au CAS

### **Règle 1 : Condition de participation au tournoi**

Pour pouvoir participer au tournoi, chaque équipe devra être inscrite sur la plate-forme d'inscription du CAS 2016 et avoir reçu confirmation de la validation de celle-ci. Cette confirmation aura valeur d'inscription définitive.

### **Règle 2 : Respect de l'esprit sportif au tournoi**

Afin de respecter l'esprit sportif du tournoi, l'organisation se réserve le droit d'exclure à tout moment toute équipe ayant fait preuve d'irrespect envers l'arbitre, l'organisation ou toute autre équipe.

### **Règle 3 : Composition des équipes**

Par soucis d'équité et de respect du bon esprit du tournoi, les équipes devront respecter les règles suivantes :

- Les équipes engagées en début de tournoi sont non-modifiables
- Une équipe ne pourra en aucun cas intégrer des joueurs venant d'une autre équipe ou extérieurs au tournoi
- Au début de chaque match, chaque équipe devra présenter 8 joueurs maximum, qui participeront seuls aux matchs.
- Les joueurs devront avoir leur carte d'étudiant à portée de main. Chaque joueur engagé dans l'équipe d'une école/université doit être scolarisé dans l'établissement en question. Les organisateurs se réservent le droit de contrôler les cartes d'étudiant et d'exclure toute équipe tentant d'intégrer des joueurs qui ne lui appartiennent pas.

#### **Règle 4 : Ponctualité**

Au-delà de dix minutes de retard, l'équipe adverse gagnera par forfait sur le score de 5-0.

#### **Règle 5 : Engagements**

Pour décider de l'équipe qui engagera et de celle qui choisira son terrain, les capitaines des deux équipes se livreront à pile ou face. Le capitaine gagnant pourra alors choisir soit le terrain soit l'engagement.

## 6. Remarques pratiques

- Le matériel d'échauffement ne sera pas fourni par le BDS de Supélec (chaque équipe apportera ses ballons d'échauffement).
- Pour plus d'informations n'hésitez pas à vous adresser à l'équipe organisatrice.

**Vous serez informés de toute modification de ce règlement.**